Cahier des charges

Présentation de l’application Web :

Cette application est basée sur le sport, elle permettra de lancer des défis sportifs à ses amis et de voir la progression de chacun et de gagner des points.

Elle s’articulera autour de différentes sections :

Utilisateur :

* Authentification : avec un identifiant et un mot de passe
* Possibilité de rejoindre ou créer un challenge

Gestion des challenges :

* Création de challenges (possibilité d’inviter des amis ou d’activer des notifications lorsque tes amis créent un défi)
* Ajouter des séances avec la date, le sport, la performance, la durée, etc…

Social :

* « Feed » ou tableau de bord pour pouvoir voir les défis sportifs des autres
* Classement des utilisateurs sur un défi et classement global
* Possibilité de commenter/liker les « posts »

Administration :

* Statistiques globales (nombre de challenges actifs, participants, sports les plus pratiqués).

Stockage :

* Base de données reliant les différents amis
* Base de données avec chaque utilisateur et les défis auxquels il participe
* Base de données avec les classements de chaque utilisateur (possibilité de regrouper par défi pour avoir les classements spécifiques
* Mettre les priorités
* Ajouter ce qui est en Front-End et en Back-End
* Ajouter le stockage